



## เรื่อง ภาวะสังคมไทยไตรมาสหนึ่ง ปี 2562

สำนักงานสภาพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติขอรายงานภาวะสังคมไทยไตรมาสหนึ่งปี 2562 ซึ่งมีความเคลื่อนไหวทางสังคมที่สำคัญได้แก่ การจ้างงาน รายได้และผลิตภาพแรงงานเพิ่มขึ้น ค่าใช้จ่ายในการบริโภคเครื่องใช้ไฟฟ้าและเฟอร์นิเจอร์เพิ่มขึ้น การเกิดอุบัติเหตุทางบกลดลง แต่มีประเด็นที่ต้องติดตาม ได้แก่ หนี้สินครัวเรือนมีแนวโน้มเพิ่มขึ้น การเจ็บป่วยด้วยโรคเฝ้าระวังเพิ่มขึ้น ความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินลดลงโดยพิจารณาจากคดีอาญาที่เพิ่มขึ้น นอกจากนี้ ยังมีการนำเสนอสถานการณ์ทางสังคมที่น่าสนใจ ได้แก่ เยาวชนมีความเสี่ยงต่อการเป็นภาวะซึมเศร้าและฆ่าตัวตายมากขึ้น และกองทุนเพื่อความเสมอภาคทางการศึกษา รวมทั้งการเสนอบทความเรื่อง “อีสปอร์ต : สถานการณ์ ผลกระทบ และแนวทางการดูแล” โดยสรุปสาระดังนี้

### การจ้างงานนอกภาคเกษตรเพิ่มขึ้น อัตราการว่างงานลดลง รายได้และผลิตภาพแรงงานเพิ่มขึ้น

ไตรมาสหนึ่งปี 2562 การจ้างงานเพิ่มขึ้นร้อยละ 0.9 โดยเป็นการเพิ่มขึ้นนอกภาคเกษตรร้อยละ 3.2 ในสาขาการก่อสร้างร้อยละ 10.5 ตามการขยายตัวของพื้นที่ก่อสร้างและการลงทุนขนาดใหญ่ของภาครัฐ สาขาอุตสาหกรรมจ้างงานเพิ่มขึ้นร้อยละ 1.0 ชะลอตัวลงตามการผลิตที่เชื่อมโยงกับการส่งออก ขณะที่สาขาโรงแรมและภัตตาคารมีการจ้างงานลดลงเล็กน้อยจากช่วงเดียวกันปีก่อนที่ร้อยละ 0.2 ส่วนหนึ่งเป็นผลจากจำนวนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่ชะลอลง และผู้มีงานทำภาคเกษตรลดลงร้อยละ 4.2 อัตราการว่างงานเท่ากับร้อยละ 0.9 โดยเป็นการลดลงทั้งผู้ที่เคยทำงานและไม่เคยทำงานมาก่อนร้อยละ 32.2 และ 18.7 ตามลำดับ ค่าจ้างแรงงานที่แท้จริงภาคเอกชนเพิ่มขึ้นร้อยละ 2.5 ขณะที่ผลิตภาพแรงงานโดยรวมยังคงเพิ่มขึ้นที่ร้อยละ 1.8 ตลาดแรงงานตึงตัวมากขึ้น โดยจำนวนสัดส่วนผู้สมัครงานใกล้เคียงกับจำนวนตำแหน่งงานว่างเป็น 0.98 เท่า ลดลงจาก 1.35 เท่าในช่วงเดียวกันของปีที่แล้ว เมื่อพิจารณาตามระดับการศึกษา พบว่ามีความต้องการแรงงานในระดับประถมศึกษา และสายอาชีพสูงกว่าจำนวนผู้สมัครงานถึง 2 เท่า สะท้อนความขาดแคลนแรงงานทั้งจำนวนแรงงานและทักษะที่ไม่ตรงกับความต้องการ

### ประเด็นที่ต้องติดตามด้านแรงงาน

(1) สถานการณ์ภัยแล้งที่จะส่งผลกระทบต่อกิจกรรมทางการเกษตรและรายได้เกษตรกร จากรายงานสถานการณ์น้ำในเขื่อนของกรมชลประทาน พบว่าปริมาณน้ำในเขื่อนทั่วประเทศอยู่ที่ร้อยละ 53 ของปริมาณความจุที่ระดับน้ำทะเลปานกลาง โดยมีปริมาณน้ำที่ใช้ได้จริงอยู่ที่ร้อยละ 20 (ณ วันที่ 31 พฤษภาคม 2562) ซึ่งอยู่ในเกณฑ์น้ำน้อยขั้นวิกฤติ โดยเฉพาะจากเขื่อนในบริเวณภาคกลางและภาคตะวันออกเฉียงเหนือ เกษตรกรควรเตรียมรับมือกับวิกฤติภัยแล้งโดยอาจเปลี่ยนจากการปลูกพืชที่ต้องการน้ำมากมาเป็นพืชหมุนเวียนที่ใช้น้ำน้อยแทน

(2) ผลกระทบจากสงครามการค้าระหว่างสหรัฐอเมริกาและจีน ซึ่งอาจกระทบไทยผ่านการส่งออกและการท่องเที่ยว โดยในด้านการส่งออก สินค้าที่คาดว่าจะได้ผลกระทบส่วนใหญ่เป็นสินค้าด้านอิเล็กทรอนิกส์ เช่น อินเทอร์เน็ตโมเด็ม แผงวงจรอิเล็กทรอนิกส์ แผงวงจรถ่ายภาพ อุปกรณ์ส่งข้อมูลต่างๆ ชิ้นส่วนยานยนต์ และ

วัสดุก่อสร้าง อย่างไรก็ตาม อาจไม่ส่งผลกระทบต่อการใช้งานภาคการผลิตมากนัก เนื่องจากสาขาอุตสาหกรรมดังกล่าวเป็นอุตสาหกรรมที่ใช้เครื่องจักรเข้มข้น (Capital intensive) แต่ต้องเผื่อระวังการใช้งานในสาขาบริการท่องเที่ยว เนื่องจากลักษณะของการจ้างงานส่วนหนึ่งเป็นการจ้างงานชั่วคราว ตามปริมาณการเข้าพักของนักท่องเที่ยว โดยนักท่องเที่ยวเงินและสหรัฐอเมริกาความคิดเห็นเป็นส่วนประมาณร้อยละ 30 ของนักท่องเที่ยวรวม

(3) การปรับตัวของตลาดแรงงานภายใต้แนวโน้มการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี ปัจจุบันมีการนำนวัตกรรมมาใช้ในอุตสาหกรรมการผลิตมากขึ้น รวมถึงการบริหารจัดการที่จำเป็นต้องมีความยืดหยุ่นและต้องใช้ทักษะที่หลากหลาย ดังนั้น การพัฒนากำลังแรงงานให้มีทักษะเป็นที่ต้องการของตลาดจึงเป็นสิ่งจำเป็นที่ต้องเร่งดำเนินการทั้ง 1) การเพิ่มทักษะแรงงาน (up-skill) ให้มีทักษะใหม่ๆ เช่น การพัฒนาทักษะแรงงานที่มีความยืดหยุ่นเพื่อสามารถรับมือกับงานที่เร่งด่วนหรือมีภาวะกดดันได้ (flexible workforce for critical tasks) การพัฒนาทักษะด้านการใช้เทคโนโลยีรูปแบบใหม่ เป็นต้น และ 2) การปรับเปลี่ยนทักษะแรงงาน (re-skill) เช่น การเสริมสร้างทักษะด้านอื่นๆ ที่แตกต่างไปจากเดิม ภายใต้แนวคิดการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong learning) โดยเฉพาะผู้ที่อยู่ในวัยทำงานให้สามารถพัฒนาตนเองเพื่อรองรับในกรณีที่จำเป็นต้องมีการเปลี่ยนงานหรือเปลี่ยนอาชีพในอนาคต

### หนี้สินครัวเรือนเพิ่มขึ้นเล็กน้อย

ไตรมาสสี่ปี 2561 หนี้สินครัวเรือนเท่ากับ 12.8 ล้านล้านบาท เพิ่มขึ้นร้อยละ 6.0 และคิดเป็นส่วนต่อ GDP เท่ากับร้อยละ 78.6 เพิ่มขึ้นเป็นไตรมาสที่สองติดต่อกัน และเมื่อเทียบกับต่างประเทศ พบว่า ประเทศไทยมีส่วนหนี้สินครัวเรือนต่อ GDP อยู่ในอันดับที่ 10 จาก 89 ประเทศทั่วโลก และเป็นอันดับที่ 3 จาก 29 ประเทศในเอเชีย สำหรับไตรมาสหนึ่งปี 2562 หนี้สินครัวเรือนยังมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง โดยพิจารณาจากยอดคงค้างสินเชื่อเพื่อการอุปโภคบริโภคส่วนบุคคลของธนาคารพาณิชย์ขยายตัวร้อยละ 10.1 สูงสุดในรอบ 5 ปี นับตั้งแต่ไตรมาสสองปี 2557 เป็นต้นมา ซึ่งเป็นผลจาก (1) การเร่งก่อหนี้ก่อนการบังคับใช้มาตรการกำกับดูแลสินเชื่อที่อยู่อาศัยใหม่ (LTV) เมื่อวันที่ 1 เมษายน 2562 ที่ผ่านมา (2) ความต้องการรถยนต์ที่เพิ่มสูงขึ้นจากคุณสมบัติของรถรุ่นใหม่ และมาตรการส่งเสริมการขายรถยนต์จากงานมหกรรมยานยนต์ (Motor Show 2019) และ (3) การส่งเสริมการขาย การโฆษณาประชาสัมพันธ์ และเงื่อนไขการผ่อนชำระที่จูงใจ

ขณะที่คุณภาพสินเชื่อโดยรวมยังคงทรงตัว แต่ต้องติดตามอย่างใกล้ชิด โดยในไตรมาสหนึ่ง ปี 2562 หนี้เพื่อการอุปโภคบริโภคที่ไม่ก่อให้เกิดรายได้ขยายตัวร้อยละ 9.0 เทียบกับร้อยละ 9.1 ในไตรมาสก่อน คิดเป็นส่วนร้อยละ 2.75 ต่อสินเชื่อรวม และส่วนร้อยละ 27.8 ต่อ NPLs รวม ซึ่งสูงสุดในรอบ 13 ไตรมาส นับตั้งแต่ไตรมาสหนึ่งปี 2559 เป็นต้นมา และส่งผลให้มีสัดส่วนสูงสุดเมื่อเทียบกับสินเชื่อที่ไม่ก่อให้เกิดรายได้ ในประเภทธุรกิจอื่นๆ ด้านสินเชื่อส่วนบุคคลภายใต้กำกับยังคงมีมูลค่ารวมอยู่ในระดับสูง ในขณะที่ยอดสินเชื่อผิดนัดชำระหนี้เกิน 3 เดือนขึ้นไปของสินเชื่อบัตรเครดิตปรับตัวลดลงร้อยละ 3.6 เทียบกับการขยายตัวร้อยละ 0.3 ในไตรมาสที่ผ่านมา

หนี้สินครัวเรือนที่เพิ่มขึ้นตั้งแต่กลางปี 2561 และภาวะเศรษฐกิจที่มีแนวโน้มชะลอลงจากปีที่แล้ว อาจส่งผลกระทบต่อความสามารถในการใช้จ่ายใช้สอยและความสามารถในการชำระหนี้ของครัวเรือน ทำให้มีประเด็นสำคัญที่ต้องติดตามอย่างใกล้ชิด ได้แก่ (1) การก่อหนี้เพื่อที่อยู่อาศัยของครัวเรือนภายหลังการบังคับใช้มาตรการกำกับดูแลสินเชื่อใหม่ โดยคาดว่าจะมีแนวโน้มชะลอลง และทำให้หนี้สินครัวเรือนเพิ่มขึ้นในอัตราชะลอลง เนื่องจากสินเชื่อเพื่อที่อยู่อาศัยเป็นส่วนประมาณร้อยละ 49.9 ของสินเชื่อเพื่ออุปโภค

บริโภคส่วนบุคคล และ (2) การขยายตัวของสินเชื่อเพื่อการบริโภคส่วนบุคคลอื่นๆ รวมถึงบัตรเครดิตอาจมีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้น นอกจากนี้ ภาครัฐยังควรให้ความสำคัญกับการกำหนดมาตรการต่างๆ เพื่อกำกับดูแลและควบคุมการปล่อยสินเชื่อให้รัดกุมและมีความเหมาะสมยิ่งขึ้น อาทิ (1) การออกแบบมาตรการกำกับดูแลการปล่อยสินเชื่อเพื่อลดความเสี่ยงจากการปล่อยกู้ให้กับกลุ่มที่มีภาระหนี้สูง โดยเฉพาะมาตรการเกี่ยวกับสัดส่วนภาระหนี้ต่อรายได้ (DSR) (2) การออกมาตรการกำกับดูแลการปล่อยสินเชื่อรถยนต์ เนื่องจากคุณภาพของสินเชื่อรถยนต์ที่มีแนวโน้มลดลง (3) การติดตามมาตรการกำกับดูแลธุรกิจสินเชื่อที่มีรถยนต์เป็นหลักประกันให้ประชาชนสามารถเข้าถึงได้อย่างเป็นธรรมและมีอัตราดอกเบี้ยที่เหมาะสม (4) การเร่งประชาสัมพันธ์โครงการคลินิกแก้หนี้ ระยะที่ 2 และ (5) การกำกับดูแลการปล่อยสินเชื่อให้แก่ลูกหนี้รายเดิมและรายใหม่ให้สอดคล้องกับความเปลี่ยนแปลงของรูปแบบการก่อหนี้ครัวเรือนมากยิ่งขึ้น

### **การเจ็บป่วยยังต้องเฝ้าระวังไข้หวัดใหญ่และโรคไข้เลือดออกเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง**

ไตรมาสหนึ่งปี 2562 จำนวนผู้ป่วยด้วยโรคเฝ้าระวังโดยรวมเพิ่มขึ้นจากไตรมาสเดียวกันของปี 2561 ร้อยละ 72.7 โดยผู้ป่วยโรคไข้เลือดออกเพิ่มขึ้นร้อยละ 126.7 พบผู้ป่วยสูงสุดในภาคใต้ เนื่องจากพื้นที่ในบริเวณภาคใต้ยังมีฝนตกอยู่ และผู้ป่วยโรคไข้หวัดใหญ่เพิ่มขึ้นร้อยละ 223.9 เนื่องจากสภาพอากาศที่เปลี่ยนแปลง การเดินทาง และการรวมตัวของกลุ่มคนหนาแน่น เช่น เรือจำ โรงเรียน ค่ายทหาร ทำให้โรคเกิดการระบาดได้ง่าย และการเปลี่ยนแปลงของสายพันธุ์ไวรัส อีกทั้งยังต้องเฝ้าระวังการระบาดของโรคติดต่อทางอาหารและน้ำ และการเจ็บป่วยและเสียชีวิตจากโรคลมแดดในช่วงอากาศร้อนจัดเดือนมีนาคม-เมษายนของทุกปี รวมทั้งต้องเฝ้าระวังสถานการณ์เด็กจมน้ำช่วงปิดเทอมซึ่งเป็นช่วงที่มีเด็กจมน้ำเสียชีวิตสูงสุดเฉลี่ยปีละ 312 คน สำหรับในปี 2562 จากข้อมูลของกรมควบคุมโรคในช่วงปิดภาคเรียนมีเด็กจมน้ำเสียชีวิต 64 คนทั้งหมดเป็นเด็กช่วงอายุ 5-14 ปี

### **การบริโภคเครื่องดื่มแอลกอฮอล์และบุหรีเพิ่มขึ้น**

ไตรมาสหนึ่งปี 2562 การบริโภคเครื่องดื่มแอลกอฮอล์และบุหรีขยายตัวร้อยละ 2.3 ชะลอลงเมื่อเทียบกับ การขยายตัวร้อยละ 4.5 ในไตรมาสก่อน โดยปริมาณการบริโภคเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ขยายตัวร้อยละ 2.9 ขณะที่การบริโภคบุหรีขยายตัวร้อยละ 1.5 ทั้งนี้ พฤติกรรมการบริโภคเครื่องดื่มแอลกอฮอล์และบุหรีกลับมาเพิ่มขึ้นเป็นไตรมาสที่สองติดต่อกัน ภายหลังจากการหดตัวอย่างต่อเนื่องในช่วงไตรมาส 4 ปี 2560 จนถึงช่วงไตรมาส 3 ปี 2561 โดยส่วนหนึ่งเป็นผลจากฐานการขยายตัวในระดับต่ำของไตรมาส 4 ปี 2560 และไตรมาส 1 ปี 2561 ตามลำดับ นอกจากนี้ ยังคงต้องเฝ้าระวังปัจจัยที่มีผลกระทบต่อนโยบายการดื่มแอลกอฮอล์และสูบบุหรี อาทิ สื่อโฆษณา ปัญหาความเครียด และพฤติกรรมการเลียนแบบ แม้ว่าอัตราการสูบบุหรีและดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์จะมีแนวโน้มที่ลดลง แต่การเจ็บป่วยและเสียชีวิตก่อนวัยอันควรจากโรคที่เกิดจากบุหรีและเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ยังคงมีแนวโน้มเพิ่มขึ้น โดยแต่ละปีมีผู้เสียชีวิตจากการสูบบุหรีประมาณ 55,000 คน และจากการดื่มแอลกอฮอล์ประมาณ 22,000 คน หรือคิดเป็นประมาณร้อยละ 11 และ 4.5 ของการเสียชีวิตทั้งหมด ตามลำดับ ทุกภาคส่วนที่เกี่ยวข้องจะต้องดำเนินมาตรการในการป้องกันและควบคุมอย่างต่อเนื่องและเข้มข้นเพื่อช่วยลดความสูญเสียที่จะเกิดขึ้น

### **คดีอาญารวมเพิ่มจากคดียาเสพติดที่เพิ่มขึ้น**

ไตรมาสหนึ่งปี 2562 คดีอาญารวมเพิ่มขึ้นร้อยละ 5.1 จากไตรมาสเดียวกันของปี 2561 เป็นการรับแจ้งคดียาเสพติดเพิ่มขึ้นร้อยละ 7.4 ขณะที่คดีชีวิต ร่างกาย และเพศ คดีประทุษร้ายต่อทรัพย์สิน รับแจ้งลดลง

ร้อยละ 1.6 และร้อยละ 7.1 ตามลำดับ รัฐได้ให้ความสำคัญกับมาตรการด้านการปราบปรามยาเสพติดอย่างเข้มงวด และได้นำมามาตรการทางเลือกแนวทางลดทอนความเป็นอาชญากรรมมาใช้กับผู้เสพและผู้ติดยาเสพติดให้กลับเข้าสู่กระบวนการบำบัดรักษา ส่วนผู้กระทำผิดที่เป็นนักค้า/เครือข่ายรายใหญ่นำเข้าสู่กระบวนการยุติธรรมทางอาญา นอกจากนี้ ได้ดำเนินการให้มีการเฝ้าระวังผู้ป่วยยาเสพติดที่มีอาการทางจิต และมีแนวโน้มก่อความรุนแรง รวมทั้งการประเมินเพื่อกลับสู่สังคมอย่างปลอดภัยเพื่อลดความรุนแรงในสังคม

### **การเกิดอุบัติเหตุและจำนวนผู้เสียชีวิตลดลงทั้งในช่วงปกติและช่วงเทศกาล**

ไตรมาสหนึ่งปี 2562 สถานการณ์การเกิดอุบัติเหตุจราจรทางบกลดลงจากไตรมาสเดียวกันของปี 2561 ร้อยละ 5 มีผู้เสียชีวิตและมูลค่าความเสียหายลดลงร้อยละ 4.8 และ 4.3 ตามลำดับ สาเหตุการเกิดอุบัติเหตุสูงสุดเป็นการขับรถเร็วเกินกว่ากฎหมายกำหนด รถที่เกิดอุบัติเหตุสูงสุดยังคงเป็นรถจักรยานยนต์ มีสัดส่วนร้อยละ 19.8 ของประเภทรถที่เกิดอุบัติเหตุทั้งหมด ขณะที่ช่วงเทศกาลสงกรานต์ 2562 มีการวิเคราะห์และถอดบทเรียนหาสาเหตุเพื่อกำหนดมาตรการและแนวทางที่เหมาะสม ทำให้การเกิดอุบัติเหตุในช่วงเทศกาลสงกรานต์ลดลงจากปีที่แล้ว ร้อยละ 10.4 มีผู้บาดเจ็บและผู้เสียชีวิต ลดลงร้อยละ 11.7 และ 7.7 ตามลำดับ การดื่มแล้วขับเป็นสาเหตุอันดับแรกของการเกิดอุบัติเหตุ จึงควรมีการเพิ่มบทลงโทษให้ครอบคลุมกับความผิดในทุกกรณี รวมทั้งควรดำเนินการจัดทำเครื่องหมายจราจรให้ชัดเจนมีมาตรฐานเดียวกันทั่วประเทศเพื่อสะดวกในการบังคับใช้กฎหมายและอำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้รถใช้ถนน

### **เยาวชนมีความเสี่ยงต่อการเป็นภาวะซึมเศร้าและฆ่าตัวตายมากขึ้น ทุกภาคส่วนต้องร่วมมือป้องกันแก้ไขอย่างจริงจัง**

โรคซึมเศร้านับเป็นปัญหาสำคัญทางสุขภาพที่จำนวนผู้ป่วยมีแนวโน้มเพิ่มขึ้น และหากไม่ได้รับการรักษาอาจรุนแรงจนนำไปสู่การฆ่าตัวตายได้ กลุ่มเยาวชนนับเป็นกลุ่มเสี่ยงที่ต้องให้ความสำคัญและเร่งแก้ไขแม้จะมีสัดส่วนของผู้ป่วยโรคซึมเศร้าเพียงร้อยละ 11.5 น้อยกว่ากลุ่มวัยทำงานและผู้สูงอายุ แต่เนื่องจากเยาวชนเป็นทรัพยากรที่มีค่าในการพัฒนาประเทศในอนาคต และพบว่ามีแนวโน้มฆ่าตัวตายมากขึ้น ภาวะซึมเศร้าในกลุ่มเยาวชนเกิดได้จากหลายปัจจัย อาทิ ภาวะของการเสียศูนย์จากการถูกประเมิน ภาวะการเงิน ความรัก ความรู้สึกผิดกับคนที่มี ความสำคัญ ความสูญเสียอย่างฉับพลัน ความกดดันจากสภาพแวดล้อมและค่านิยมทางสังคม รวมทั้งความรักของพ่อแม่ที่คอยประคบประหม่อมตามใจ ทำให้เด็กขาดทักษะการสร้างความเข้มแข็งให้กับตนเองไม่สามารถจัดการปัญหาเมื่อเกิดความผิดหวังในชีวิต ทำให้ทุกปัญหาสามารถกลายเป็นสาเหตุให้เกิดความกังวล ความเครียด จนพัฒนาไปสู่ภาวะซึมเศร้าและคิดทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตายได้ โดยในปี 2561 พบว่าเยาวชนอายุ 20-24 ปี มีอัตราการฆ่าตัวตายเท่ากับ 5.33 ต่อประชากรแสนคน เพิ่มขึ้นจากอัตรา 4.94 ต่อประชากรแสนคนในปี 2560 ขณะที่กลุ่มเยาวชนอายุ 15-19 ปี มีอัตราการฆ่าตัวตายอยู่ที่ 2.59 ต่อประชากรแสนคน และกลุ่มเด็กอายุต่ำกว่า 15 ปี มีอัตราการฆ่าตัวตายอยู่ที่ 0.5 ต่อประชากรแสนคน ทั้งนี้ การป้องกันสามารถทำได้โดยความร่วมมือของทุกภาคส่วนทั้งครอบครัวและคนใกล้ชิดต้องเอาใจใส่ต่อบุตรหลาน สถานศึกษาต้องเฝ้าระวังและสังเกตพฤติกรรม พร้อมทั้งให้คำปรึกษาแนะนำ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องควรให้ความสำคัญกับการส่งเสริมทักษะชีวิตในกลุ่มเยาวชนมากขึ้น

### **กองทุนเพื่อความเสมอภาคทางการศึกษา ความท้าทายในการสร้างโอกาสการเข้าถึงการศึกษาอย่างทั่วถึง**

กองทุนเพื่อความเสมอภาคทางการศึกษา (กสศ.) ถูกจัดตั้งขึ้นภายใต้พระราชบัญญัติกองทุนเพื่อความเสมอภาคทางการศึกษา พ.ศ. 2561 มีผลบังคับใช้ตั้งแต่วันที่ 14 พฤษภาคม 2561 มีวัตถุประสงค์เพื่อ

ช่วยเหลือผู้ขาดแคลนทุนทรัพย์หรือผู้ด้อยโอกาสให้ได้รับการศึกษา และเสริมสร้างและพัฒนาคุณภาพและประสิทธิภาพครู ซึ่งกองทุนดังกล่าวเป็นเครื่องมือสำคัญในการลดความเหลื่อมล้ำและเพิ่มโอกาสทางการศึกษา โดยมีหลักการของการดำเนินงานที่เน้นใน 4 เรื่อง (1) ความคุ้มค่าที่เกิดขึ้น (2) การจัดลำดับความสำคัญในการดำเนินการ (3) การดำเนินการอย่างโปร่งใส มีการกำกับดูแลที่รอบคอบ และ (4) การสร้างความร่วมมือกับภาคีทุกภาคส่วนอย่างบูรณาการ ทำให้กองทุนมีลักษณะการดำเนินงานที่โดดเด่น คือ การวิจัยและพัฒนาตัวแบบปฏิรูปหรือนวัตกรรมที่มีประสิทธิภาพสูง ร่วมกับพันธมิตรหน่วยจัดการศึกษา และสถาบันวิชาการ แล้วส่งผ่านตัวแบบปฏิรูปไปยังหน่วยงานหลักสำหรับขยายผลในระยะยาว รวมทั้งการเสนอแนะมาตรการหรือจัดการศึกษาอย่างมีส่วนร่วมเพื่อสร้างความเปลี่ยนแปลงเชิงนโยบาย ทั้งนี้ ในปีการศึกษา 2561 กสศ. ร่วมกับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) จัดสรรเงินอุดหนุนนักเรียนยากจนพิเศษแบบมีเงื่อนไขให้กับนักเรียน 510,040 คน ใน 26,557 โรงเรียนสังกัด สพฐ. และมีการจัดกิจกรรมพัฒนาทักษะอาชีพและทักษะชีวิตจากเงินอุดหนุนของ กสศ. จนกลายเป็นตัวอย่างต้นแบบเพื่อใช้ขยายผลต่อไป

### **บทความเรื่อง “อีสปอร์ต : สถานการณ์ ผลกระทบ และแนวทางการดูแล”**

**สถานการณ์อีสปอร์ตในประเทศไทย** อีสปอร์ตได้รับความนิยมเพิ่มขึ้นในช่วงทศวรรษที่ผ่านมา จะเห็นได้จากตลาดเกมและอีสปอร์ตในประเทศไทยมีการเติบโตอย่างต่อเนื่อง โดยในปี 2560 มีผู้เล่นเกมประมาณ 18.3 ล้านคน คิดเป็น 1 ใน 4 ของประชากร ขณะที่มูลค่าการใช้จ่ายในตลาดเกมมีสูงถึงประมาณ 22,000 ล้านบาท ในปี 2561 ซึ่งอยู่ในอันดับที่ 19 ของโลก สำหรับผู้ชมการแข่งขันอีสปอร์ต พบว่า เมื่อปี 2561 มีผู้ชมอีสปอร์ตประมาณ 2.6 ล้านคน และคาดว่าจะเพิ่มขึ้นอีกประมาณร้อยละ 30 ในช่วงปี 2560-2564 เมื่อปี 2560 การกีฬาแห่งประเทศไทยได้อนุมัติรับรองให้อีสปอร์ตเป็นประเภทกีฬาที่สามารถจดทะเบียนจัดตั้งสมาคมกีฬาได้ตามพระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2558

สำนักงานสภาพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติร่วมกับบริษัทศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจจำกัด ได้ทำการสำรวจข้อมูลเกี่ยวกับอีสปอร์ตในประเทศไทยในกลุ่มเด็กและเยาวชนวัย 13-24 ปี จำนวน 2,155 ตัวอย่าง ผู้ปกครองของผู้ที่มีบุตรหลานอายุ 13-24 ปี อยู่ในความดูแล จำนวน 1,051 ตัวอย่าง ครอบคลุมพื้นที่ 7 จังหวัด คือ กรุงเทพฯ นนทบุรี สมุทรปราการ เชียงใหม่ ชลบุรี ขอนแก่น และสงขลา และกลุ่มนักกีฬาอีสปอร์ตจำนวน 404 ตัวอย่าง โดยมีข้อค้นพบสำคัญ ดังนี้

(1) **คุณลักษณะของนักกีฬาอีสปอร์ต** นักกีฬาอีสปอร์ตส่วนใหญ่เป็นเพศชายร้อยละ 97.5 มีอายุระหว่าง 19-24 ปี และกำลังศึกษาร้อยละ 78.5 นักกีฬาใช้เวลาเล่นเกมเฉลี่ย 3 ชั่วโมง 20 นาที ในวันธรรมดา และ 4 ชั่วโมง 15 นาที ในวันหยุด นักกีฬาส่วนใหญ่เป็นตัวแทนชมรมสถานศึกษาร้อยละ 58.9 ทั้งนี้ หากจำแนกเป็นนักกีฬาสมัครเล่นหรือกึ่งอาชีพ (คือกลุ่มอิสระหรือตัวแทนสถาบันแต่ไม่มีสังกัด) กับกลุ่มนักกีฬาอาชีพที่มีสังกัด พบว่า นักกีฬาสมัครเล่นร้อยละ 98.4 เป็นนักกีฬาหน้าใหม่ มีระยะเวลาไม่เกิน 2 ปี ขณะที่นักกีฬาอาชีพมีระยะเวลาเป็นนักกีฬาเฉลี่ย 2 ปี 5 เดือน สำหรับเหตุผลของการเป็นนักกีฬาของทั้ง 2 กลุ่มเป็นไปในทิศทางเดียวกัน คือ ชอบเล่นเกม และมีรายได้/รางวัล

(2) **มุมมองของเด็กและเยาวชน นักกีฬา และผู้ปกครองต่ออีสปอร์ต** ในเรื่องการเป็นช่องทางอาชีพ เด็กและเยาวชนกับผู้ปกครองมากกว่าครึ่งเห็นไปในทิศทางเดียวกันว่า เป็นเพียงกิจกรรมเพื่อความเพลิดเพลิน ขณะที่กลุ่มนักกีฬาร้อยละ 56.4 เห็นเป็นช่องทางหารายได้เสริม ในเรื่องการจัดการแข่งขันอีสปอร์ต เด็กและเยาวชนที่รับรู้ข่าวสารการแข่งขันเห็นว่า สามารถกระตุ้นความรู้สึกในการอยากเล่นเกม อยากหารายได้จาก การแข่งขัน และสนใจเป็นอาชีพได้ในระดับน้อย และกระตุ้นในระดับปานกลางในกลุ่มนักกีฬา ทั้งนี้ จุดเริ่มต้น

ของการเข้าสู่เส้นทางนักกีฬาอีสปอร์ต คือ ความชื่นชอบในการเล่นเป็นช่องทางสร้างรายได้และชื่อเสียง แล้วจึงผันตัวเองเข้าไปเป็นนักกีฬา โดยบางคนทำเป็นอาชีพแบบคู่ขนานกับงานประจำด้วย ขณะที่ช่องทางเข้าสู่การเป็นนักกีฬาจะมีหลายรูปแบบ อาทิ ประกาศตัดตัวเข้าสังกัด ระบบแมวมอง และเลือกนักกีฬาจากยอดการติดตาม (follow)

**ผลกระทบจากการมีอีสปอร์ต** สามารถแบ่งได้เป็น 2 ส่วน คือ **ผลกระทบเชิงบวก** ได้แก่ (1) การเกิดอาชีพใหม่รวมถึงอาชีพอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น นักแคสเกม หรือรีวิวกเกมในขณะที่กำลังเล่นไปด้วย นักพากย์เกม กรรมการ ผู้จัดการแข่งขัน (2) การสร้างโอกาสและแรงจูงใจให้เด็กและเยาวชนที่ชื่นชอบการเล่นเกมนำไปสู่การเล่นอย่างสร้างสรรค์ มีโอกาสประสบความสำเร็จ ความภาคภูมิใจในตนเอง และการเป็นที่ยอมรับ (3) การเติบโตของธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับอีสปอร์ต ส่งผลดีต่อเศรษฐกิจโดยรวม และ **ผลกระทบเชิงลบ** เช่น อีสปอร์ตอาจส่งผลในทางกระตุ้นเด็กอยากเล่นเกมมากขึ้น รวมไปถึงผลกระทบต่อสุขภาพ อารมณ์ และพฤติกรรม เช่น รู้สึกปวดหลัง/ปวดเมื่อยร่างกาย มีปัญหาเกี่ยวกับสายตา และเล่นเพลินจนนอนดึกหรือนอนน้อย การขาดเรียนหรือไปสาย รู้สึกไม่ค่อยอยากทำอะไรนอกจากเล่นเกม และมีพฤติกรรมเล่นพนันท้ายผลการแข่งขันอีสปอร์ต การเป็นนักกีฬาอีสปอร์ตอาชีพมีระยะเวลาสั้น ไม่นั่นคง รวมทั้งการเติบโตของตลาดเกมอาจส่งผลกระทบต่อการศึกษา เพราะเงินจะไหลไปประเทศต้นทางที่เป็นผู้พัฒนาเกมหรือเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์

**มาตรการดูแลอีสปอร์ต** ในกรณีต่างประเทศ มีการกำหนดมาตรการที่น่าสนใจ เช่น การกำหนดประเภทของเกม (Rating Game) การควบคุมการโฆษณาและประชาสัมพันธ์ การกำกับดูแลนักกีฬาอีสปอร์ต และการจัดการแข่งขัน สำหรับประเทศไทย ยังไม่มีกฎหมายเฉพาะเกี่ยวกับอีสปอร์ต มีเพียงกฎกระทรวงว่าด้วยการอนุญาตและการประกอบกิจการร้านวีดิทัศน์ ภายใต้พระราชบัญญัติภาพยนตร์และวีดิทัศน์ พ.ศ. 2551 ที่ควบคุมการประกอบกิจการร้านเกม ร้านวีดิทัศน์ โดยกำหนดระยะเวลาในการเล่น และการใช้บริการร้านเกมของเด็ก นอกจากนี้ ด้านเนื้อหาสาระของเกม ก็ยังไม่มีมาตรการตั้งเกมอย่างที่ดำเนินการกับภาพยนตร์

**ข้อเสนอแนะแนวทางการดูแลอีสปอร์ต** มีแนวทางดังนี้ (1) **การป้องกันและลดผลกระทบจากการเล่นเกม** โดยการกำหนดเรตติ้งเกม การควบคุมอายุผู้เล่น การส่งเสริมให้เกิดการผลิตและแข่งขันเกมที่สร้างสรรค์ ที่พัฒนาความคิด วิเคราะห์ ทำงานเป็นทีม ปราศจากความรุนแรง ตลอดจนให้สื่อสารกับสังคมให้มีความเข้าใจที่ถูกต้องระหว่างการเล่นเกมเพื่อความสนุกกับเล่นเกมในรูปแบบของนักกีฬา รวมทั้งควรดำเนินมาตรการแก้ไขปัญหาเด็กติดเกมควบคู่ไปด้วย โดยโรงเรียน ครู และผู้ปกครอง ควรมีการประสานงานร่วมกันในการช่วยสอดส่องดูแลพฤติกรรมของเด็กในความรับผิดชอบ และเร่งแก้ไขหากพบเด็กมีความเปลี่ยนแปลงไปในทางที่ส่งผลกระทบต่อการศึกษา สุขภาพ การดำรงชีวิตประจำวัน (2) **การดูแลการจัดการแข่งขันอีสปอร์ต** โดยการกำหนดระเบียบปฏิบัติและหน่วยงานกำกับดูแลการจัดการแข่งขันที่ชัดเจน มีระบบอนุญาตและแจ้งรายละเอียดเกี่ยวกับเกมที่ใช้แข่งขัน ผู้มีสิทธิสมัครเข้าร่วม ตลอดจนมีระบบการขึ้นทะเบียนผู้เกี่ยวข้อง นอกจากนี้ ต้องให้ความสำคัญกับการคุ้มครองดูแลนักกีฬา โดยมีการตกลงหรือออกระเบียบปฏิบัติเพื่อกำหนดแนวทางความรับผิดชอบของต้นสังกัดในการดูแลนักกีฬาให้อยู่ในมาตรฐานที่เหมาะสม และ (3) **การเตรียมพร้อมระบบนิเวศวงการอีสปอร์ต** โดยสนับสนุนการสร้างบุคลากรที่เกี่ยวข้อง ศึกษาหาแนวทางส่งเสริมให้พัฒนาไปสู่การเป็นผู้ผลิตเกมและอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งมาตรการรองรับการขยายตัวของธุรกิจที่เกี่ยวข้อง การจัดเก็บภาษี ตลอดจนการเฝ้าระวังปัญหาอาชญากรรมและผลกระทบต่างๆ

สำนักงานสภาพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ

6 มิถุนายน 2562

## ตัวชี้วัดภาวะสังคม

องค์ประกอบหลัก	2560	2561	2560				2561				2562
	ทั้งปี	ทั้งปี	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1
<b>1. การมีงานทำ<sup>1/</sup></b>											
กำลังแรงงาน (พันคน)	38,100	38,434	38,216	38,267	38,168	37,748	38,145	38,482	38,725	38,382	38,365
%YOY	0.4	0.9	-0.3	0.3	1.3	-0.4	-0.2	0.6	1.5	1.7	0.6
การมีงานทำ (พันคน)	37,458	37,865	37,443	37,538	37,647	37,205	37,361	37,885	38,301	37,911	37,703
%YOY	-0.6	1.1	0.6	0.4	-1.6	-0.6	0.2	0.9	1.7	1.9	0.9
ผู้ว่างงาน (พันคน)	451	404	463	465	453	422	474	411	373	359	351
อัตราการว่างงาน (ร้อยละ)	1.2	1.1	1.21	1.22	1.19	1.12	1.24	1.07	0.96	0.93	0.92
การทำงานต่ำระดับ (พันคน)	303	293	293	352	217	237	336	283	319	232	336
<b>2. สุขภาพและการเจ็บป่วย</b>											
จำนวนผู้ป่วยด้วยโรคที่ต้องเฝ้าระวัง (ราย) <sup>2/</sup>											
- หัด	3,185 (88.6)	5,556 (74.4)	367	295	479	785	630	632	1,186	3,108	1,756
- ไข้กาฬหลังแอ่น	28 (64.7)	20 (-28.5)	5	5	7	6	1	9	3	7	4
- ใช้สมองอักเสบ	815 (5.5)	745 (-8.5)	259	143	193	143	182	231	200	132	240
- อหิวาตกโรค	8 (-84.3)	5 (-37.5)	2	2	2	2	0	2	2	1	5
- มือ เท้า และปาก	70,189 (12.2)	70,008 (-0.3)	11,450	19,958	35,168	7,982	10,079	14,626	32,718	12,585	9,158
- บิด	4,847 (27.9)	3,399 (-29.8)	1,329	1,410	1,130	784	1,132	965	741	561	627
- ปอดอักเสบ	267,741 (10.4)	283,601 (5.9)	63,869	53,578	79,622	68,401	74,881	58,699	90,160	59,861	72,817
- มีหูด	3,474 (51.3)	2,540 (-26.8)	573	592	1,166	1,132	402	637	932	569	457
- ใช้เลือดออก	53,189 (16.8)	86,922 (63.4)	7,060	9,170	32,410	5,521	6,830	24,029	35,564	20,499	15,482
- ใช้หัวใจใหญ่	171,811 (16.7)	183,363 (6.7)	19,742	18,508	109,057	50,567	40,995	25,698	73,042	43,628	132,787
- พิษสุนัขบ้า	8 (-62.5)	15 (87.5)	2	3	2	1	7	3	3	2	0
อัตราตายด้วยโรคไม่ติดต่อเรื้อรังที่สำคัญ ต่อประชากร 100,000 คน											
- ความดันโลหิตสูง	11.0 (37.5)	n.a.	ไม่มีการจัดเก็บข้อมูลเป็นรายไตรมาส								
- หัวใจขาดเลือด	27.8 (3.3)	n.a.									
- หลอดเลือดสมอง	38.7 (7.2)	n.a.									
- เบาหวาน	17.5 (17.4)	n.a.									
- มะเร็งและเนื้องอกทุกชนิด	107.9 (3.0)	n.a.									
<b>3. ความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน</b>											
- ผู้เสียชีวิตด้วยอุบัติเหตุทางบก (ราย)	8,491	7,506	2,304	2,111	1,756	2,320	2,031	1,746	1,590	2,139	2,198
- คดีชีวิต ร่างกาย และเพศ (คดี)	18,249	17,524	5,120	5,032	4,573	4,357	4,403	4,560	4,083	4,478	4,327
- คดีประทุษร้ายต่อทรัพย์สิน (คดี)	56,778	53,456	15,167	14,102	14,486	14,305	12,932	13,185	13,557	13,782	11,877
- คดียาเสพติด (ราย)	278,807	355,584	77,627	61,399	71,250	75,681	79,355	93,110	89,414	93,705	85,846
<b>4. การคุ้มครองผู้บริโภค<sup>3/</sup></b>											
<b>4.1 จำนวนเรื่องร้องเรียน (ราย)</b>											
- กรณีสัญญา/ อสังหาริมทรัพย์	3,707	4,350	548	1,380	928	851	660	795	1,072	1,823	2,732
- กรณีสินค้าและบริการทั่วไป	2,026	2,092	618	472	486	450	522	433	482	664	1,170
- กรณีโฆษณา	2,425	1,434	432	872	734	432	330	253	417	434	459
- กรณีกฎหมาย	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
- กรณีขายตรงและตลาดแบบตรง	712	941	103	128	156	325	254	180	220	286	377
<b>4.2 การให้คำปรึกษาทางสายด่วน 1166 (ราย)</b>	45,311	52,504	12,071	12,681	9,432	11,127	11,082	14,879	13,684	12,859	11,759

ที่มา: 1/ รายงานผลการสำรวจภาวะการทำงานของประชากร สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร  
2/ สำนักระบาดวิทยา กรมควบคุมโรค กระทรวงสาธารณสุข  
3/ สำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองผู้บริโภค สำนักนายกรัฐมนตรี



## Thailand's Social Situation and Outlook in Q1/2019

The Office of the National Economic and Social Development Council (NESDC) released the official report on Thailand's social situation and outlook in the First quarter of 2019, of which key issues included the employment, an increase in income and labor productivity, an increase in alcoholic beverage and cigarette expenditures, and a decrease in road traffic accident. However, there were still some major issues requiring close monitoring including an increase in household debt, an increase in diseases under surveillance, and a decline in security of life and property by considering increased criminal cases. Moreover, there were also interesting social situations including a more vulnerable to depression and suicide in young people, the Equitable Education Fund (EEF), and also the article "E-Sport : Situation, Impact and Regulation Guidelines". The summary is as follows.

**Employment of non-agricultural sectors increased. Unemployment rate decreased. Income and labor productivity increased.**

In Q1/2019, employment rose by 0.9 percent from non-agricultural sectors which expanded by 3.2 percent. In detail, employments in construction sector increased by 10.5 percent according to the expansions of the construction area and the government's large investment. Manufacturing sector's employment increased by 1.0 percent, slowed down according to export productions. Meanwhile, hotel and restaurant sectors decreased slightly by 0.2 percent from the same quarter of the previous year, partly due to the slowdown in the number of foreign tourists. Employment in agricultural sector decreased by 4.2 percent. The unemployment rate was 0.9 percent, lowered in both unemployed who has worked and who has not worked before by 32.2 and 18.7 respectively. Real wage in private sector increased by 2.5 percent while overall labor productivity still increased by 1.8 percent. The labor market was increasingly tight considering by the ratio of job applicant to job vacancy was 0.98, which declined from 1.35 from the same period of the previous year. When considering the level of education, it showed that the demand for elementary school level of the and the vocational school level labor were 2 times higher than the number of applicants. Thus, these reflected labor shortages in both the amount of labor and skills that do not meet the needs.



Issues that should be monitored in the future include:

(1) The drought situation that will affect agricultural activities and farmers' income. From the report of the water status in the dam of the Royal Irrigation Department found that the amount of water in the dams throughout the country is at 53 percent of the capacity at the average sea-level, with the actual amount of water available at 20 percent. (as of May 31, 2019) This is concerned as the critical low water level, especially from dams in the central and northeastern regions. Therefore, farmers should be prepared to deal with the drought crisis, which may change from growing crops that needs more water to be a renewable crop that uses less water instead.

(2) The impact of the trade war between the United States and China which may affect Thailand through exports and tourism. In terms of exports, products that are expected to have a major impact are electronic products such as internet modems, electronic circuit boards, printed circuit boards, various data transmission devices, automotive parts, and construction materials. However, the impact may not greatly affect the employment of the manufacturing sector because those mentioned industries are mostly capital-intensive industries. Instead, the employment in the tourism service sector has to be monitored because they are mostly temporary employments that are due to the amount of tourists and since the total number of Chinese and American tourists was accounted for about 30 percent of total tourists.

(3) Adjustment of the labor market under the changing trend of technology. Nowadays, innovations are increasingly being used in the manufacturing industry, together with management that requires flexibility and a variety of skills. Therefore, developing the labor force to have the skills that are needed by the market is necessary includes 1) Increasing new labor skills (up-skill) such as a flexible workforce for critical and urgent tasks, skills in using new technology, etc. 2) Re-skilling such as enhancing other skills apart from their original works under the concept of lifelong learning, especially those in working age, to be able to develop themselves to prepare for a job change or a career change in the future.

#### **Household debt slightly increased.**

In Q4/2018, household debt was equal to 12.8 trillion baht, increased by 6.0 percent and accounted for 78.6 percent of the total GDP. This was consecutively a second quarter that increased. Compared with other countries, it is found that Thailand's household debt to GDP ratio ranked 10th from 89 countries around the world, and ranked 3rd from 29 countries in Asia. For Q1/2019, household debt is likely to increase continuously by considering the outstanding balance of personal consumption loans of commercial banks which expanded by 10.1 percent, the highest in 5 years since Q2/2014 onwards. This was a result of (1) accelerating debt before enforcing the new Mortgage Regulatory Measures (LTV)

on April 1, 2019. (2) Increasing car demand from the features of the new model of cars, and sale promotion measures from the Motor Show 2019. (3) Sales promotion advertising and attractive payment terms.

While overall loan quality remained stable but must be monitored closely. In Q1/2019 non-performing consumer debt grew by 9.0 percent, compared to 9.1 percent in the previous quarter. It was accounted for 2.75 percent of total loans, and 27.8 percent of total NPLs, which is the highest in the 13 quarters since Q1/2016. This resulted in the highest proportion compared to non-performing loans in other businesses. Personal loans under supervision were still at a high level while the credit defaulted for more than 3 months of credit card loans declined by 3.6 percent compared to 0.3 percent growth in the previous quarter.

Increased household debt since mid-2018 and a slowdown in the economy may affect the ability to spend and the ability to pay debts of households which causes important issues to be closely monitored includes (1) Debt for housing after enforcing new credit supervision measures which is expected to slow down and will increase household debt at a slower rate because housing loans accounted for approximately 49.9 percent of total personal consumption loans. (2) The expansion of other personal consumption loans including credit cards may tend to increase. In addition, the government sector should pay more attention to various measures to supervise and control the lending to be more concise and appropriate, such as (1) Designing measures for supervising lending to reduce the risk of lending to high-debt groups especially measures on the ratio of debt to income (DSR). (2) Measures to supervise car loans due to the declining quality of car loans. (3) Measures to supervise credit businesses that use cars as collateral to be able to access fairly and have an appropriate interest rate. (4) Accelerating public relations for the Phase 2 Debt Recovery Clinic project. (5) Supervision of lending to existing and new debtors in accordance with the change in the form of household debt.

**In term of illness, influenza and dengue fever must be monitored continuously.**

In Q1/2019, the total number of patients with surveillance increased from the same quarter of 2018 by 72.7 percent. Dengue fever patients increased by 126.7 percent. The southern region had the highest number of dengue fever patient since it still has rain in the area. Influenza patients increased by 223.9 percent due to weather changing, traveling and gathering of crowded people, such as in prisons, schools, military camps, which made the disease easily spread. Also, the virus strains have changed. In addition, the food and waterborne diseases outbreaks, and the illness and death from Heatstroke during the hot weather, must be monitored during March - April on every year. Furthermore, the situation of children drowning during school holiday must be monitored too since it is the period that

children are drowned the most. The highest average death is 312 children per year. In 2019, according to data from the Department of Disease Control, there have been 64 drowned children which died during school holiday. All of them aged 5 - 14 years.

**Expenditure on alcoholic beverage and cigarette consumptions increased.**

In Q1/2019, the overall expenditure on alcoholic beverages and cigarette consumptions grew by 2.3 percent, slowing down compared to 4.5 percent growth in the previous quarter. The amount of alcohol consumption increased by 2.9 percent while cigarette consumption increased by 1.5 percent. Thus, consumption of alcohol and cigarettes returned to grow as the second quarter in a row after the contraction in Q4/2017 until Q3/2018. This was partly due to the low base expansion in Q4/2017 and Q1/2018 respectively. In addition, there is still a need to monitor factors that influence alcohol drinking and smoking behavior, such as advertising media, stress problems, and imitation behavior. Although the rate of smoking and drinking alcohol tends to decrease, premature illness and death from tobacco and alcohol-induced diseases continues to increase. In each year, about 55,000 people die from smoking while about 22,000 people die from drinking alcohol or approximately 11 percent and 4.5 percent of all deaths, respectively. All related sectors must continue intensive preventions and control measures to help minimize losses.

**Overall criminal cases increased from narcotic cases.**

In Q1/2019, overall criminal cases increased from the same quarter of 2018 by 5.1 percent. Narcotic cases increased by 7.4 percent while crimes against life, body and sexual assaults and crimes against property decreased by 1.6 percent and 7.1 percent respectively. The government has given priority to strict drug suppression measures and has adopted alternative measures to reduce crime to be used by drug users and drug addicts in order to return to the treatment process. Major drug dealers and their networks are brought to the criminal justice system. In addition, the government has provided surveillance for drug patients with mental symptoms and tendency to cause violence as well as assessments for safe return to society to reduce social violence.

**The accidents and the number of deaths decreased both during normal period and festive periods.**

In Q1/2019, the situation of road traffic accident declined from the same quarter of 2018 by 5 percent. Number of deaths and property damages decreased by 4.8 and 4.3 percent respectively. The major cause of accidents is driving faster than the law. The type of vehicle that has the highest accident is still a motorcycle, accounted for 19.8 percent of all accident vehicles. While during the Songkran Festival 2019, there were analysis and lesson learn to determine appropriate measures and guidelines which caused the accident during

the Songkran festival to decrease from last year by 10.4 percent, with injuries and deaths decreasing by 11.7 percent and 7.7 percent respectively. Driving while drunk was the major cause of accidents. Therefore, penalties should be added to cover offenses in all cases and should mark traffic signs more clearly with the same standards throughout the country to facilitate law enforcement and road users.

**Young people are more vulnerable to depression and suicide. Every sector must cooperate to solve problems seriously.**

Depression is a major health problem that the number of patients is increasing and if it is not treated, it may be severe and lead to suicide. The youth is considered to be a risk group that needs to focus and solve even though the proportion of youth depression patients in is only 11.5 percent, less than the working age group and the elderly, but because the youth are valuable resources for the country's development in the future, and it found that there were more suicidal tendencies in youth. Depression among youths can be caused by many factors, such as lost from being assessed, financial condition, love, guilt to important people, sudden loss, pressure from environments and social values, and also indulgence from parents that could cause children to lack skills to strengthen themselves and cannot handle the problem when they frustrated in life. Afterward, it could cause every problem to become concern, stress, until it develops into depression that could lead to self-harm or suicide. In 2018, it was found that youths aged 20-24 years had a suicide rate of 5.33 persons per hundred thousand people, increased from 4.94 persons per hundred thousand people in 2017. Meanwhile, groups 15-19 years had a suicide rate at 2.59 persons per hundred thousand people, and the youth group aged under 15 years had a suicide rate at 0.5 persons per hundred thousand people. Therefore, prevention can be achieved through the cooperation of all sectors, both family and close people that must pay attention to children. Educational institutions must monitor and observe behaviors as well as provide advice, and related agencies should focus more on promoting life skills in youth groups.

**Equitable Education Fund (EEF), challenges in creating opportunities for access to education thoroughly**

Equitable Education Fund (EEF) was established under the Education Equality Fund Act 2018, effective from 14 May 2018. Its purpose is to help the needy or the disadvantaged to receive education together with enhance and improve teacher quality and efficiency. The fund is an important tool in reducing inequality and increasing educational opportunities with the principles of operation focused on 4 issues: (1) Valuable (2) Priority in operation (3) Transparency with careful supervision and (4) Integrating cooperation with all sectors in an integrated manner. These make the fund have outstanding operational characteristics such

as research and development of high-performance reform or innovation models with the education management partners and academic institutions, and then pass to the main operating unit and expand its result in long-term, and also recommendations for measures or participatory education to create policy changes. In the academic year 2018, the EEF in cooperation with the Office of the Basic Education Commission (OBEC) allocated grants to students with special conditional conditions for 510,040 students in 26,557 schools under the OBEC. There were activities to develop vocational skills and life skills from subsidies of EEF so it became a prototype for further expansion.

### **The article "E-Sport : Situations, Impacts and Regulation Guidelines"**

E-sport situation in Thailand has been increasing in popularity over the past decade. It can be seen from game market and E-sport in Thailand is growing steadily. In 2017, there are about 18.3 million gamers, accounting for one fourth of the population, while the spending in the game market is as high as 22,000 Million baht in 2018, which is ranked 19th in the world. For viewers of the E-Sport competition, it was found that in 2018, there were approximately 2.6 million E-sport viewers and expected to increase by approximately 30 percent during 2017-2021. In 2017, the Sports Authority of Thailand has approved the certification of E-Sports as a sport type that can be registered as a sports association according to the Sports Authority of Thailand Act 2015.

NESDC together with Research Centre for Social and Business Development Co., Ltd. (SAB) have surveyed information about E-Sports in Thailand among 2,155 children and youth ages 13-24 years and 1,051 parents of those who have children aged 13-24 years in 7 provinces, includes Bangkok, Nonthaburi, Samut Prakan, Chiang Mai, Chon Buri, Khon Kaen and Songkhla, and 404 samples of E-sport athletes. Some important findings were found as follows:

**(1) Characteristics of E-Sport athletes** Most e-sport athletes are male, accounted for 97.5 percent, aged between 19-24 years old, and 78.5 percent of them are studying. Athletes spend an average of 3 hours 20 minutes on weekdays and 4 hours 15 minutes on holiday for playing games. 58.9 percent of them are representatives from school's club. If we classify them as an amateur or semi-professional athlete (Independent group or institution representative but not affiliated) with professional athletes who are affiliated, it was found that 98.4 percent of amateur athletes are new athletes and the period of being athlete is not more than 2 years. Meanwhile, professional athletes have an average of 2 years and 5 months for being athletes. The reason of being an athlete of both groups is quite the same as like playing games and can earn money/rewards.

**(2) The perspective of children and youth, athletes, and parents towards E-Sports** In regard of being a career channel, more than half of children/youth and the

parents saw in the same direction that it is just an activity for enjoyment while 56.4 percent of the athletes saw it as a way to earn extra income. In term of management of E-sport competitions, children and youth who acknowledge the news of the competition feel that it can slightly stimulate demand to play games, to earn money from the competition, and to interest in a career. Whereas, it can moderately stimulate those demand in athlete group. The starting point of entering the e-sports athlete's path is the passion for the game. They used games as a way to generate income and reputation. Then, they turned himself into an athlete. Some people do as a career parallel to the normal career. The entrance to become athletes has many ways, such as auditions, scouting, and choosing from the number of the followers.

**The impact of having E-sports** can be divided into 2 parts: **Positive impact**, including (1) birth of new careers and other related occupations such as game caster, game reviewer, commentator, referee, and competition organizer. (2) Creating opportunities and motivation for children and young people who enjoy playing games and encourage them to play creative games. They will have the opportunity to be successful, self-esteem, and being accepted. (3) Growth of business related to E-Sport leads to positive impact for the overall economy. **Negative impact**, including E-sports may result in more incentive for children to play games and the effects on health, mood and behavior, such as back pain, body aches, eye problems. They might play games until lack of school or being late, or do not want to do anything. Other negative impact might include E-sport competition gambling, being a short-time career, unstable career, and the growth of the game market that may affect the trade balance since the money will flow to the country that is the game developer or the copyright owner.

**E-Sport Measures** In foreign countries, there are interesting measures such as determining the type of game (Rating Game), controlling advertising and public relations, supervision of E-sport athletes and competitions. For Thailand, there is no specific law regarding E-Sport. There is only a ministerial regulation on the permission and operation of video stores under the Film and Video Act 2008 that controls game café by defining the duration of the play time and the use of children in game café. In addition, in term of content of the game, there is no rating for the game as it does with the movie.

**E-sport's regulation guidelines** should be as follows: (1) **Prevention and mitigation of game playing** by assigning game ratings, player age control, and promoting the development and competition of creative games that encourage analytical thinking and teamwork without violence, as well as communicating with society to make them understand about the difference between playing games only for fun and for being athletes. Moreover, there should be measures to solve the problems of children's game addiction. The school teachers and parents should coordinate together to help monitor the behavior

of children and to immediately solve problems if the child is found to deviate their behaviors that could affect learning, health, and daily life. (2) **Regulation for E-sport competition** by setting clear rules for competition management agencies. There must be a system to allow and clarify details about the games used in the competition, eligible applicants, as well as a system for registration of related persons. In addition, there must be protection for athletes by issuing regulations to determine the guidelines for the responsibility of the athlete's agency to take care of athletes in the appropriate standards. (3) **The preparation for the E-sports ecosystem** by supporting the promotion of relevant persons, and encouraging game developers and related industries, as well as Including measures to support the expansion of related businesses, tax collection, and monitoring crime and various impacts.

Office of National Economic and Social Development Council

June 6, 2019

## Key Social Indicators

องค์ประกอบหลัก	2560	2561	2560				2561				2562
	ทั้งปี	ทั้งปี	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1
<b>1. Employment <sup>1/</sup></b>											
Workforce (Thousands)	38,100	38,434	38,216	38,267	38,168	37,748	38,145	38,482	38,725	38,382	38,365
%YOY	0.4	0.9	-0.3	0.3	1.3	-0.4	-0.2	0.6	1.5	1.7	0.6
Employed Person (Thousands)	37,458	37,865	37,443	37,538	37,647	37,205	37,361	37,885	38,301	37,911	37,703
%YOY	-0.6	1.1	0.6	0.4	-1.6	-0.6	0.2	0.9	1.7	1.9	0.9
Unemployed Person (Thousands)	451	404	463	465	453	422	474	411	373	359	351
Unemployment Rate (%)	1.2	1.1	1.21	1.22	1.19	1.12	1.24	1.07	0.96	0.93	0.92
Underemployed Person (Thousands)	303	293	293	352	217	237	336	283	319	232	336
<b>2. Health and Illness</b>											
<b>Number of patients under disease surveillance <sup>2/</sup></b>											
- Measles	3,185 (88.6)	5,556 (74.4)	367	295	479	785	630	632	1,186	3,108	1,756
- Meningococcal Meningitis	28 (64.7)	20 (-28.5)	5	5	7	6	1	9	3	7	4
- Japanese encephalitis	815 (5.5)	745 (-8.5)	259	143	193	143	182	231	200	132	240
- Cholera	8 (-84.3)	5 (-37.5)	2	2	2	2	0	2	2	1	5
- Hand, Foot, Mouth	70,189 (12.2)	70,008 (-0.3)	11,450	19,958	35,168	7,982	10,079	14,626	32,718	12,585	9,158
- Dysentery	4,847 (27.9)	3,399 (-29.8)	1,329	1,410	1,130	784	1,132	965	741	561	627
- Pneumonia	267,741 (10.4)	283,601 (5.9)	63,869	53,578	79,622	68,401	74,881	58,699	90,160	59,861	72,817
- Leptospirosis	3,474 (51.3)	2,540 (-26.8)	573	592	1,166	1,132	402	637	932	569	457
- Dengue Fever	53,189 (16.8)	86,922 (63.4)	7,060	9,170	32,410	5,521	6,830	24,029	35,564	20,499	15,482
- Influenza	171,811 (16.7)	183,363 (6.7)	19,742	18,508	109,057	50,567	40,995	25,698	73,042	43,628	132,787
- Rabies	8 (-62.5)	15 (87.5)	2	3	2	1	7	3	3	2	0
<b>Rate per 100,000 population of death with major chronic non-communicable diseases</b>											
- High blood pressure	11.0 (37.5)	n.a.	No quarterly data available								
- Ischaemic heart disease	27.8 (3.3)	n.a.									
- Cerebrovascular disease	38.7 (7.2)	n.a.									
- Diabetes	17.5 (17.4)	n.a.									
- Cancer and tumors	107.9 (3.0)	n.a.									
<b>3. Social Security</b>											
- Patients from road accidents (cases)	8,491	7,506	2,304	2,111	1,756	2,320	2,031	1,746	1,590	2,139	2,198
- Crimes against person (cases)	18,249	17,524	5,120	5,032	4,573	4,357	4,403	4,560	4,083	4,478	4,327
- Property crimes (cases)	56,778	53,456	15,167	14,102	14,486	14,305	12,932	13,185	13,557	13,782	11,877
- Narcotics (cases)	278,807	355,584	77,627	61,399	71,250	75,681	79,355	93,110	89,414	93,705	85,846
<b>4. Consumer Protection <sup>3/</sup></b>											
<b>4.1 Number of complaints (cases)</b>											
- Contract/Property	3,707	4,350	548	1,380	928	851	660	795	1,072	1,823	2,732
- Goods and service	2,026	2,092	618	472	486	450	522	433	482	664	1,170
- Advertisement	2,425	1,434	432	872	734	432	330	253	417	434	459
- Law	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
- Direct sales and marketing	712	941	103	128	156	325	254	180	220	286	377
<b>4.2 Hot line 1166 (cases)</b>	<b>45,311</b>	<b>52,504</b>	<b>12,071</b>	<b>12,681</b>	<b>9,432</b>	<b>11,127</b>	<b>11,082</b>	<b>14,879</b>	<b>13,684</b>	<b>12,859</b>	<b>11,759</b>

Source: 1/ Labor force survey report, National Statistical Office, Ministry of Information and Communication Technology  
2/ Bureau of Epidemiology, Department of Disease Control, Ministry of Health  
3/ Office of the Consumer Protection Board, Office of the Prime Minister